

Maisons - architecture

- Village sous marin pour week end par petit fond et près des côtes.
- Villes sur la mer dont certaines pourraient avoir une partie sous l'eau avec garage sous marin éventuellement, jardin d'algues, poulailler de poissons, quelques espaliers de coquillages, des massifs de coraux.
- Routes passant sur la mer pour éviter l'encombrement des côtes.
- Laboratoire sous marin pour études d'océanographie physique ou biologique.
- Laboratoire de physique à l'abri des vibrations et des bruits pour études sismiques, acoustiques.
- Possibilité d'avoir de grands laboratoires à température constante.
- Maison sur la mer pour observation de la vie des animaux sur place.
- Possibilité d'avoir de grands espaces → villes expérimentales.
- Villes à géométrie variable¹ à structure interchangeable. Certaines parties de la villes pourraient être ~~des~~ flottantes, pourraient se déplacer loin se brancher à tel ou tel endroit suivant les besoins ou les saisons → apport à l'architecture terrestre.
- Emploi de sacs en plastique pour l'évacuation des eaux polluées à grande distance.

Maisons Architectures

- Emploi des structures gonflables.
plages flottantes.
- La circulation dans ces villes pourrait se faire sur l'eau → études de nouveaux systèmes de circulation pouvant avoir des repercussions sur l'urbanisme près des lacs, des rivières.
- Lieux de solitude sur ou sous l'eau.
- Au fond des fosses océaniques.
 - dépôt d'archives.
 - dépôt d'échantillons liquides, solides citaux pour observer leur évolution à haute pression.

Grands projets

- Aplanir l'océan.
- Modifier le littoral pour développer une plus grande surface de plage.
- Faire entrer la mer dans certains endroits.
- Detourner les courants marins.
- Transformation du temps.
- Former des plages ou des îles en plaçant des deflecteurs à certains endroits → accumulation de sédiments